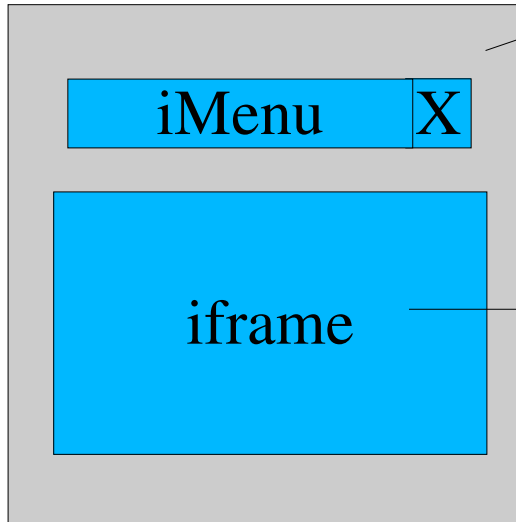


Defenitionen



Das gesamte ist ein “Interface”


-> Interface ID ist eine Sammlung von Menu-IDs und einer Typ (w/i) angabe

Hier ist immer ein “Menu” (im iFrame) zu sehen (das im iMenu gewählt wurde)

-> Menu-IDs

User klickt auf button im Haupt-gui oder auf ein geb

bei geb wird eine Interface ID
gespeichert. Diese wird nun uebergeben



User klickt auf button im Haupt-gui oder auf ein geb

- > Ruf die index.php auf
- > eine neue menu.php ggf

PHP Funktion

User klickt auf button im Haupt-gui oder auf ein geb



PHP Funktion

Die php function uebergibt der JS 4
"Menu"-IDs + typ des interface



JS Funktion: `menu(typ, id1, id2, id3, id4)`

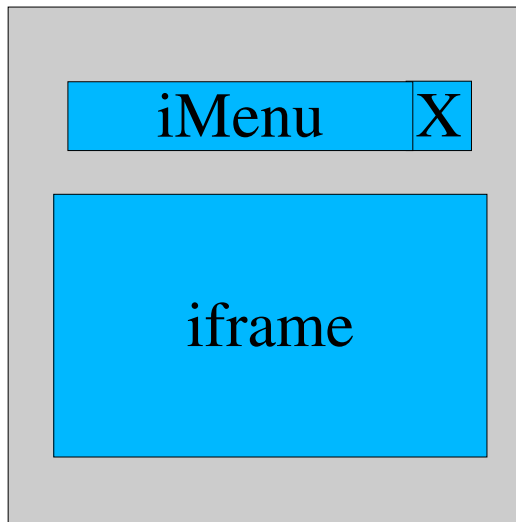
User klickt auf button im Haupt-gui oder auf ein geb

PHP Funktion

JS Funktion: menu(typ, id1, id2, id3, id4)

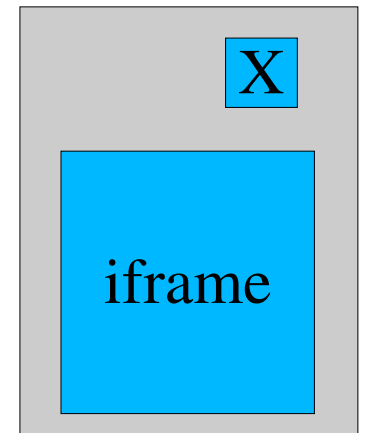
1. Um welchen Typ Menu handelt es sich

Typ
"w"

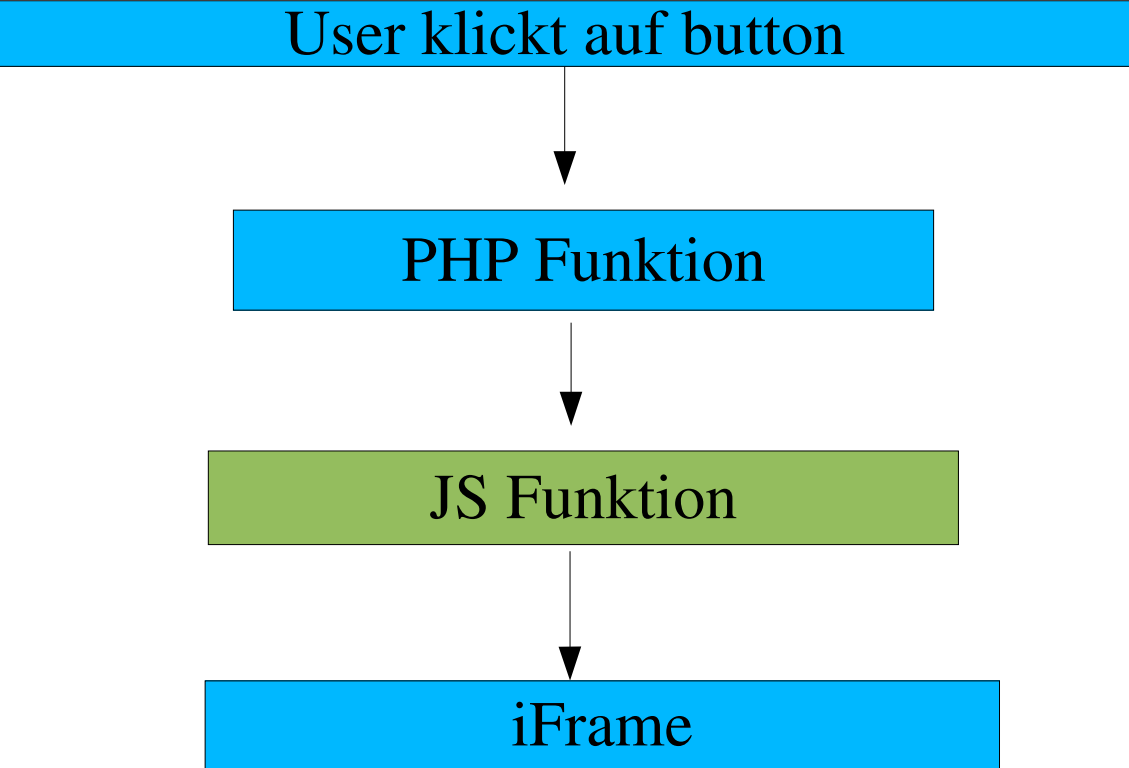


Im iFrame
wird die id1
geladen

Typ
"i"



Ist der Typ "i"
bekommt er nur
eine ID
(diese wird
auch im iFrame
geladen)



Eine PHP wird mit